

# Programmation Web Serveur

## Bilan intermédiaire 1 - Sessions

D'après les cours de Philippe Renevier

---



**Fabien Givors**

Université de Nice Sophia Antipolis

Département Informatique

[fabien.givors@unice.fr](mailto:fabien.givors@unice.fr)

Qu'avons-nous vu jusqu'à présent

# **BILAN INTERMÉDIAIRE**

## EN RÉSUMÉ...

L'utilisateur veut voir la page <http://www.i3s.unice.fr/~fgivors/>

1. Tape l'adresse dans son navigateur, valide
2. Le navigateur fait une requête DNS pour résoudre le nom  
`www.i3s.unice.fr`
3. Le serveur DNS répond au navigateur que ce nom a l'IP  
`134.59.130.2`
4. Le navigateur fait une requête HTTP à `134.59.130.2` pour demander la page `~fgivors/`
5. Le serveur
  - a) reçoit la demande
  - b) identifie le script à exécuter en fonction de la page demandée
  - c) exécute le script PHP afin de générer du code HTML
  - d) renvoie le code HTML généré au navigateur via HTTP
6. Le navigateur reçoit le code HTML et l'affiche

# EXEMPLE

```
<?php
// calcul préalable
$date = "<p>Nous sommes le";
$date = $date . date("d/m/Y"). "</p>";
?>
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD
  XHTML 1.1//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xh
  tml11.dtd">

<html
  xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
  >

<head><title>HTML avec PHP</title>
</head>
<body>
<h1>HTML + PHP</h1>
<?php
  echo $date;
?>

</body></html>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD
  XHTML 1.1//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xh
  tml11.dtd">

<html
  xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
  >

<head><title>HTML avec PHP</title>
</head>
<body>
<h1>HTML + PHP</h1>
<p>Nous sommes le 02/10/2014</p>

</body></html>
```

# LES VARIABLES

- Typage dynamique ; non déclaratif
- Pour connaître le type :
  - `gettype( )` (retourne une chaîne)
  - Fonctions qui retournent un booléen : `is_array( )`, `is_float( )`, `is_int( )`, `is_object( )` et `is_string( )`.
- `isset` : pour savoir si elle(s) existe(nt) :
  - `isset`
    - retourne vrai ou faux
    - permet de savoir si la variable « nom » existe
  - `isset($variable)`
  - `isset($v1, $v2, $v3)`
- `unset` pour détruire une variable

# CHAÎNES DE CARACTÈRES

- `$chaine = "une chaîne de caractère";`
- `strlen($chaine)` pour connaître la taille
- `string substr ( string $string , int $start [, int $length ] )` pour avoir une partie de la chaîne (entre `$start` et `$start+$length`)
- `int strpos ( string $string , mixed $recherche)` pour rechercher à l'intérieur d'une chaîne
- `.` pour concaténer (ajouter deux chaînes)
- Fonction `echo` pour afficher
- Intégration de variables dans les chaînes (remplacées par leur valeur)  
`echo "Du $boisson, du pain et du fromage!";`  
`echo "Il a goûté plusieurs {$boisson}s";`
- Des caractères spéciaux : `\n` (retour à ligne) ; `\t` (tabulation) ; etc.
  - Non vus sur le HTML « rendu » (dans le navigateur)

# OPÉRATIONS

- ▣ Opérateurs arithmétiques :
  - ▣ `$a + $b // Addition de $a et $b`
  - ▣ `$a - $b // Soustraction de $b à $a`
  - ▣ `$a * $b // Multiplication de $a et $b`
  - ▣ `$a / $b // Division de $a par $b`
  - ▣ `$a % $b // $a modulo $b (reste de la division de $a par $b)`
  - ▣ `$i++; // incrémenter $i (ajouter 1)`
  - ▣ `$j = ++$i; // incrémenter $i puis affecter cette valeur à $j`
  - ▣ `$k = $i++; // affecter la valeur de $i à $k puis incrémenter $i`
  - ▣ `$k--; // décrémenter $k`
- ▣ Opérateur de concaténation des chaînes:
  - ▣ `$c1 = "Bonjour ";`
  - ▣ `$c2 = " le monde";`
  - ▣ `$c = $c1." tout ".$c2; //donne « Bonjour tout le monde » dans $c`
  - ▣ `$c .= " !"; // donne « Bonjour tout le monde ! » dans $c, équivalent à $c = $c . " ! ";`

# FONCTIONS DE PHP

- PHP dispose de nombreuses fonctions et structures standards.
- <http://www.php.net>
- Fonctions vues
  - Manipulation de chaînes et de tableaux,
  - Calculs : floor
  - Lister des fichiers : glob
  - Etc.



# TABLEAUX

- Un tableau est une suite de valeurs référencées par une unique variable.
  - PHP gère dynamiquement la taille des tableaux
  - Les tableaux en PHP peuvent être soit *indicés* soit *associatifs*.
- Créer un tableau (méthodes équivalentes)

```
// gestion à la main des indices // gestion par php des indices
$stab[0] = " élément 1 ";           $stab[] = "élément 1 "; // $stab[0]
$stab[1] = "élément 2 ";           $stab[] = "élément 2 "; // $stab[1]
$stab[2] = 120;                     $stab[] = 120;           // $stab[2]

// initialisation avec la fonction array
$stab = array ("élément 1 ", "élément 1 ", 120);
// avec des clefs (tableau associatif)
$mes = array ("Vertigo" => "Hitchcock", "Sacrifice" => "Tarkovski",
              "Alien" => "Scott");
```

# FONCTIONS LIÉES AUX TABLEAUX

- Fonction **count** pour savoir le nombre d'élément dans un tableau
- Fonction **sort** pour trier
- Tableau dans une chaîne : `{${...}}`  
`$chaine = "Une banane est  
{${fruits["banane"]}} .";`

# CONDITION : IF / ELSE

- La structure la plus courante est le if ... else.

```
if (expression) // Bloc { } si expression est vraie.  
else           // Bloc { } si expression est fausse (optionnel)  
// Ici le script continue.
```

## ▫ Exemple

```
$marquePluriel = ""; // chaîne vide  
if ($nbJour > 1)  
{  
    $marquePluriel = "s"; // s'il y a plus qu'un jour  
}  
$texte = "<p>Il y a $nbJour jour$marquePluriel</p>";
```

- Si \$Nbjour vaut 1, \$texte vaut "<p>Il y a 1 jour</p>"
- Si \$Nbjour vaut 2, \$texte vaut "<p>Il y a 2 jours</p>"

# EXPRESSIONS LOGIQUES ET COMPARAISONS

- ▮ `($a && $b) // ET logique.`
- ▮ `($a || $b) // OU logique.`
- ▮ `($a xor $b) // Ou exclusif.`
- ▮ `(!$a) // NOT.`
  
- ▮ `($a == $b) // Vrai si $a est égal à $b.`
- ▮ `($a != $b) // Vrai si $a est différent de $b.`
- ▮ `($a < $b) // Vrai si $a est inférieur à $b.`
- ▮ `($a > $b) // Vrai si $a est supérieur à $b.`
- ▮ `($a <= $b) // Vrai si $a est inférieur ou égal à $b.`
- ▮ `($a >= $b) // Vrai si $a est supérieur ou égal à $b.`
  
- ▮ `if( ($a < $b) && ($a < $c) ) { /* ... */ }`

# FOREACH (1/2)

- C'est un moyen simple de passer en revue un tableau
- Deux syntaxes
- À chaque itération, la valeur de l'élément courant est assignée à *\$value* et le pointeur interne à la liste (tableau) est avancé d'un élément
- ce qui fait qu'à la prochaine itération, on accédera à l'élément suivant.

```
foreach ($tableau as $value) {  
    /*  
    $value prend successivement toutes les valeurs  
contenues dans $tableau  
    toutes les instructions faites dans ce bloc sont  
exécutées pour  
    chaque valeur  
    */  
}
```

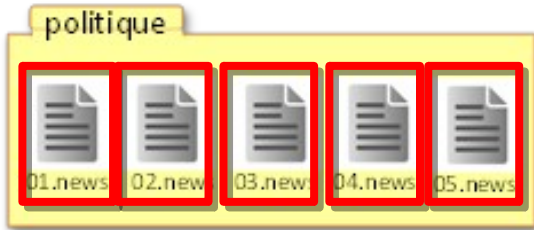
# FOREACH (2/2) : EXEMPLE



- Supposons que le script php soit exécuté dans le dossier « politique »

```
// listes des fichiers .news dans le dossier courant
$fichiers = glob("*.news");
$texte = "<p>Le dossier contient les fichiers : ";
foreach($fichiers as $f)
// $f prendra successivement toutes les valeurs (ici
// les noms des fichiers) contenues dans la
// liste/tableau $fichiers
{
    $texte = $texte . "$f , ";
}
```

# DÉROULEMENT DE L'EXEMPLE



```
foreach($fichiers as $f)
{
    $texte = $texte . "$f, ";
}
```

Avant la boucle : \$texte vaut "**<p>Le dossier contient les fichiers :** "

1<sup>ère</sup> itération : \$f vaut "01.news" ; il reste à parcourir 02.news, 03.news, 04.news et 05.news. \$texte vaut :

**"<p>Le dossier contient les fichiers : 01.news, "**

2<sup>ème</sup> itération : \$f vaut "02.news" ; il reste à parcourir 03.news, 04.news et 05.news. \$texte vaut :

**"<p>Le dossier contient les fichiers : 01.news, 02.news, "**

...

5<sup>ième</sup> itération: \$f vaut "05.news" ; il ne reste plus rien à parcourir  
\$texte vaut "**<p>Le dossier contient les fichiers : 01.news, 02.news,  
03.news, 04.news, 05.news, "**

Fin de la boucle : \$texte vaut

**"<p>Le dossier contient les fichiers : 01.news, 02.news, 03.news,  
04.news, 05.news, "**



# FOREACH ET INDICE / CLEF

```
foreach ($tableau as $clef => $valeur) {  
    /*
```

\$valeur prend successivement toutes les valeurs  
contenues dans \$tableau

Dans le même temps, \$clef correspond à l'indice (ou  
la clef) de cette valeur dans le tableau

Toutes les instructions faites dans ce bloc sont  
exécutées pour chaque couple (clef, valeur)

```
    */  
}
```



# PASSAGE DE PARAMÈTRE DANS L'URL

- Passage de valeur d'une page à une autre
- Ajout à la fin de l'url
  - `http://serveur.domaine/chemin/page?variable=valeur`
  - Une variable dans une url se définit par
    - Un nom
    - Une valeur (après égal)
  - Plusieurs variables possibles : séparation par des & entre les variables

# RÉCUPÉRER LA VALEUR DANS PHP

- `$_GET`
  - Variable super globale
  - Un tableau associatif des valeurs passées au script courant via les paramètres d'URL.
- Les clefs sont les noms des variables de l'url
- Les valeurs sont définies après le signe = (et avant le &)

```
$val = "valeur par défaut";  
if ( isset($_GET["variable"]) )  
{  
    $val = $_GET["variable"];  
    // faire des tests sur les valeurs...  
    // conversion  
}
```

**RETOUR SUR LE TP 2**

# DÉROULEMENT DU TP : PAR ITÉRATION

## 1. ON LIT UN FICHER « BRUT »

```
/** premiere partie : liste des fichiers dans le dossier politique */
$fichiers = glob("news/politique/*.");

// indice courant
$indice = 0;

// nombre de fichier
$nbFichiers = count($fichiers);

// message en cas d'absence de fichier
$article = "<div class='article'>il n'y a pas d'article</div>";

// $fichiers contient la liste des fichiers sous forme de tableau
// on affiche l'article courant

if (($indice >= 0) && ($indice < $nbFichiers))
{
    $article = "<div class='article'>".file_get_contents($fichiers[$indice])."</div>";
}
else {
    $article = "<div class='article'>article inexistant</div>";
}
```

## 2. ON DÉSIGNE UN FICHER (CATÉGORIE FIXE)

```
/** premiere partie : liste des fichiers dans le dossier politique */  
$fichiers = glob("news/politique/*.");  
  
// indice courant  
$indice = 0;  
  
// nombre de fichier  
$nbFichiers = count($fichiers);  
  
// recuperation s'il y a de l'article en cours  
if (isset($_GET["indice"])) {  
    $indice = intval($_GET["indice"]);  
}
```

### 3. UN PAS VERS LA NAVIGATION : UN LIEN SUIVANT (TOUJOURS LE MÊME LIEN, ENFIN PRESQUE)

```
// message en cas d'absence de fichier
$article = "<div class='article'>il n'y a pas d'article</div>";
$suivant = "";

// $fichiers contient la liste des fichiers sous forme de tableau
// on affiche l'article courant

if (($indice >= 0) && ($indice < $nbFichiers))
{
    $article = "<div class='article'>".file_get_contents($fichiers[$indice])."</div>";

    // peut-il y avoir un article suivant ?
    if ($nbFichiers > 1)
    {
        $indice_suivant = ($indice + 1) % $nbFichiers;
        $suivant = "<div class='suivant'><a href='\"?indice=$indice_suivant\">article
suivant</a></div>";
    }
}
else {
    $article = "<div class='article'>article inexistant</div>";
}
```

# 4, « PERSONNALISATION » DU LIEN

```
// peut-il y avoir un article suivant ?
if ($nbFichiers > 1)
{
    $indice_suivant = ($indice + 1) % $nbFichiers;

    // nom du lien = nom du fichier
    // on verra plus tard avec la fonction file...
    $nomarticle = explode("/", $fichiers[$indice_suivant]);
    $nomarticle = $nomarticle[count($nomarticle)-1];

    $suivant = "<div class=\"suivant\"><a href=\"?indice=$indice_suivant\">$nomarticle
</a></div>";
}
```

# 5. AJOUT D'UN LIEN « PRÉCÉDENT »

□ \$precedent initialisé à ""

```
// peut-il y avoir aussi un article precedent ?
if ($nbFichiers > 2)
{
  // on reboucle a la fin...
  $indice_precedent = ($indice - 1 ) % $nbFichiers;
  // le resultat du % peut etre < 0... securite necessaire
  if ($indice_precedent < 0) $indice_precedent += $nbFichiers;

  // nom du lien = nom du fichier
  // on verra plus tard avec la fonction file...
  $nomarticle = explode("/", $fichiers[$indice_precedent]);
  $nomarticle = $nomarticle[count($nomarticle)-1];

  $precedent = "<div class=\"precedent\"><a href=\"?indice=$indice_precedent\">$nomarticle
</a></div>";
}
}
```



Sauvegarde à court terme

**SESSION**

# NOTION DE SESSION

- Le support des sessions de PHP est un moyen de préserver des données entre plusieurs accès. Cela vous permet de créer des applications personnalisées.
- Chaque visiteur accédant à votre page web se voit assigner un identifiant unique, appelé "identifiant de session". Il peut être stocké soit dans un cookie, soit propagé dans l'URL.
- Lorsqu'un visiteur accède à votre site, PHP va vérifier sur demande explicite avec `session_start( )` s'il existe une session du même nom. Si c'est le cas, l'environnement précédemment sauvé sera recréé.
- `session_start( )`
  - La gestion par défaut du numéro de session (identifiant) passe par les cookies...
  - donc `session_start( )` doit être appelé avant toutes sorties

# SESSION : \$\_SESSION

- \$\_SESSION : tableau contenant toutes les variables de session
- Affection = création ou mise à jour
  - `$_SESSION["style"]="blue.css"` : crée une variable de session « style » qui vaut « blue.css »
  - On peut mettre aussi des tableaux dans une session  
`$_SESSION["pagesvues"]=array("news/France/01.news" => true, "news/France/02.news" => false);`
- Utilisation = utilisation de la variable
  - `echo " <link rel=\"stylesheet\" type=\"text/css\" href=\"{$_SESSION[\"style\"]}\" />";`  
`if ( $_SESSION["pagesvues"]["news/France/02.news"] ) { /* ... */ }`
- Test d'existence : `isset`
  - `if ( isset($_SESSION["style"]) ) ...`
- Effacement : `unset`
  - `unset($_SESSION["style"])`

# PERSONNALISATION DES SESSIONS SUR UN MÊME SERVEUR

- Fonction `session_name`
  - SANS PARAMÈTRE : permet de savoir le nom de la session courante
  - Avec une chaîne de caractères (au moins une lettre) en paramètre ET AVANT `session_start` : permet de commencer une session spécifique
- Vous permet de faire des sessions distinctes sur `www-mips...`
- A mettre avant toutes ouvertures de session !
  - Sinon : une seule session pour tous les sites d'un serveur...

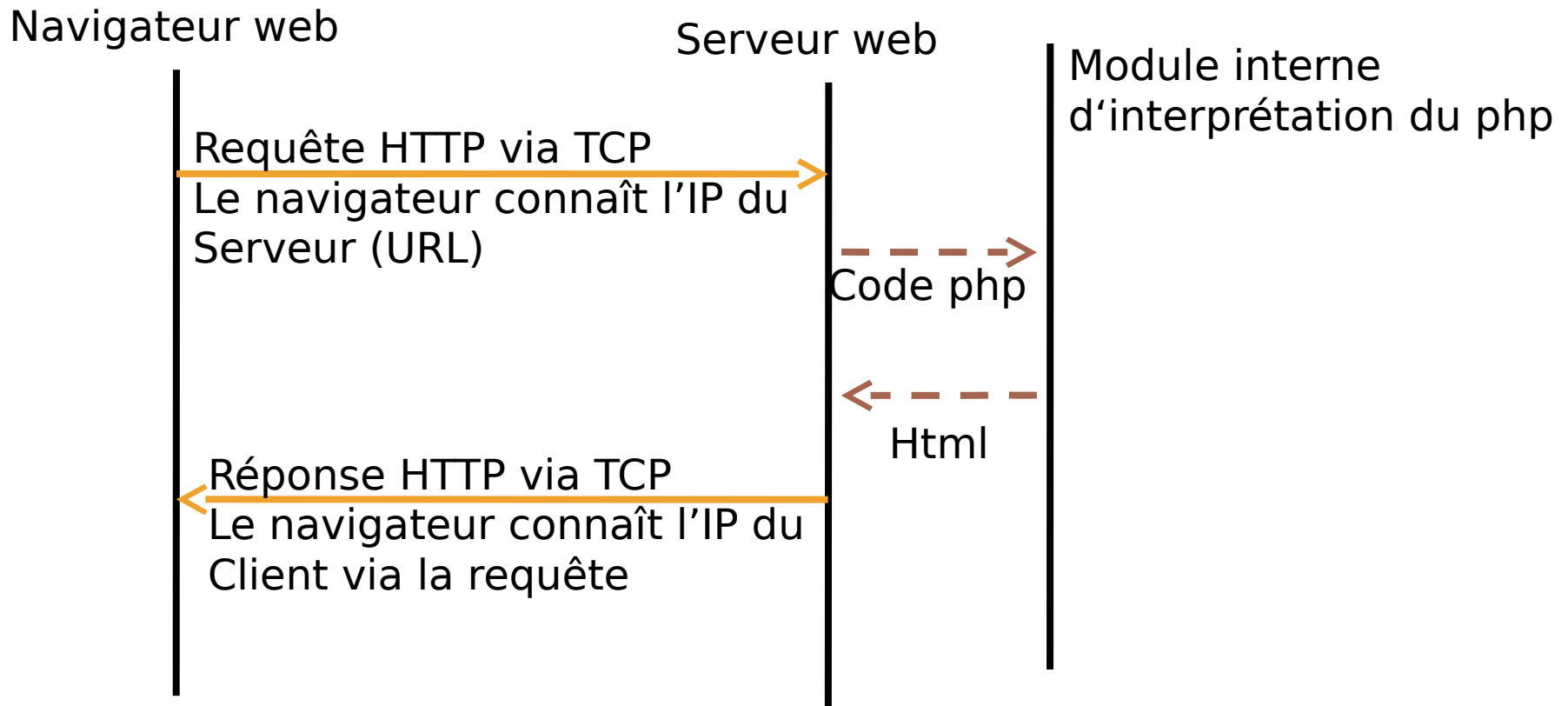
# DÉTRUIRE UNE SESSION

```
// Lors d'une déconnexion par exemple, il faut détruire la session
// Initialisation de la session.
// Si vous utilisez un autre nom
// session_name("autrenom")
session_start();

// Détruit toutes les variables de session
$_SESSION = array();
// Si vous voulez détruire complètement la session, effacez également
// le cookie de session.
// cela détruira la session et pas seulement les données de session !

if (isset($_COOKIE[session_name()])) {
    setcookie(session_name(), '', time()-42000, '/');
}
// Finalement, on détruit la session.
session_destroy();
```

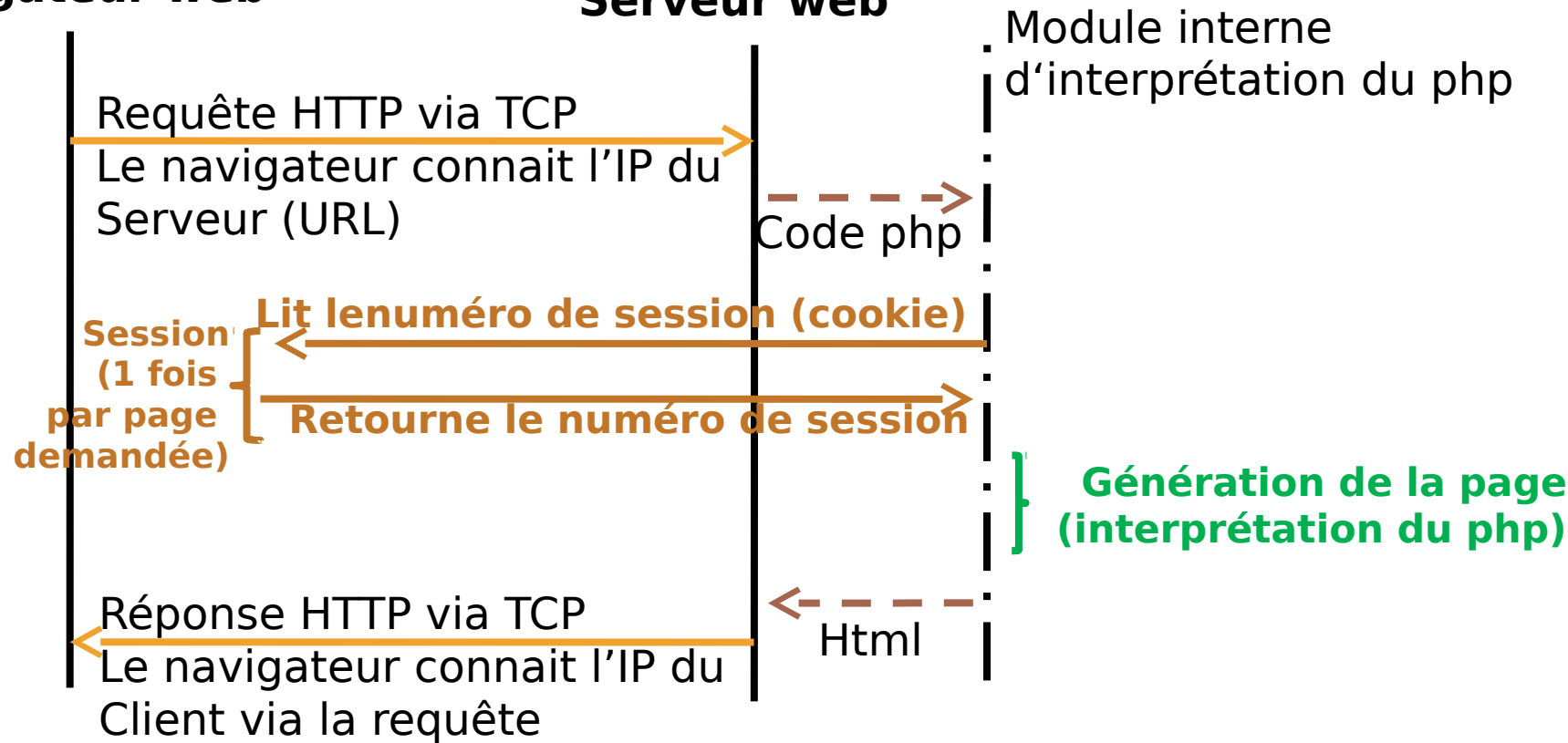
# REQUÊTE HTTP POUR UNE PAGE WEB



# REQUÊTE HTTP POUR UNE PAGE WEB AVEC SESSION

**Navigateur web**

**Serveur web**



# SESSION SANS COOKIE : SID EN PARAM GET

- Dans php.ini
  - `session.use_cookies = 0` (par défaut à 1)
- `string session_id ([ string $id ] )`
  - `session_id()` pour obtenir ou forcer le numéro de session.
  - Si *id* est utilisé, il fixe le numéro de session. A utiliser avant `session_start( )`.
- La constante SID peut aussi être utilisée directement pour écrire le numéro de session dans les URLs
  
- Reconnu automatiquement si le SID est écrit en premier :  
`echo '<br /><a href="page2.php?' . SID . '">page 2</a>';`
- Sinon, il faut utiliser un nom de variable et utiliser `session_id( )` :  
`echo '<br /><a href="page2.php?session_id=' . SID . '">page 2</a>';`  
...  
`session_id($_GET["session_id"]);`



# PARTAGE DE SESSION

- Utilisation de `session_id` ("id de session") avant `session_start`
- Chaque exécution de la page accédera à la même session
  - Attention au accès concurrent...
  - ... mais facile de faire une page où tout le monde poste : démo live !

# REDIRECTION

- Fonction **header** ( "Location: \$url" );
- \$url : localisation de la page de redirection
  - Chemin local
  - Chemin absolu (http://...)
- Écrit les Headers de la réponse HTTP
- **À faire avant d'écrire du texte**
  - i.e. avant d'être dans le document html
  - Le moindre espace compte

# *La semaine prochaine*

Test de 15 minutes en début de cours  
sur tout ce qui a été vu jusqu'à présent

*N'arrivez pas en retard.*